

Kijkwijzer Dance Dance Revolution = DDR



Sports Media – <http://www.sports-media.be> – auteur: Guy Van Damme

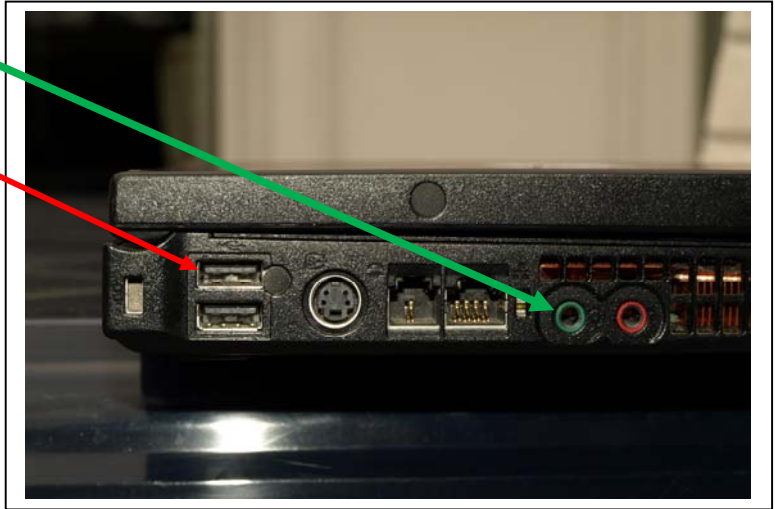
Opstellen materiaal

- 1 tafel of 1 plint per laptop
- 1 laptop voor 2 leerlingen
- 1 dansmat per leerling
- 1 speakerset per laptop
- 1 contactdoos per laptop

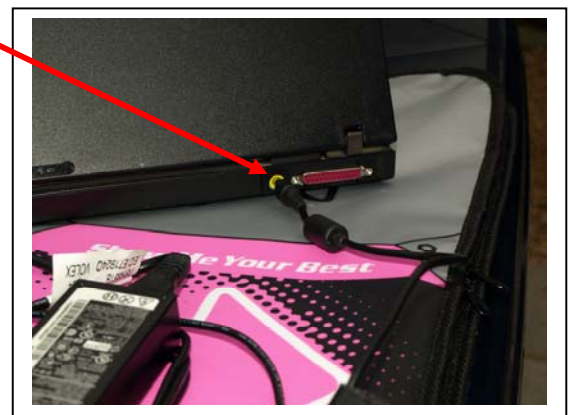
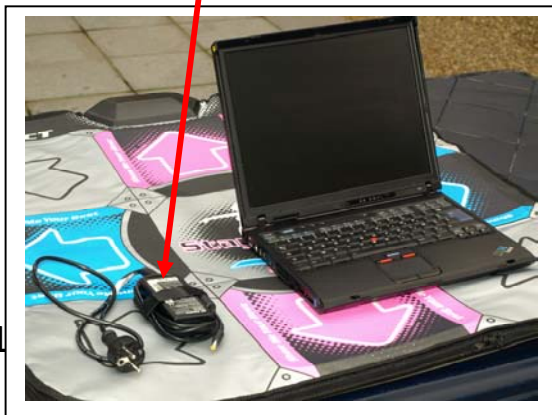


Laptop installeren en dansmatten aan USB-poorten aansluiten.

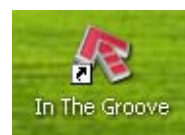
Aansluiten matten + speakerset



Aansluiten **adaptor** aan de **achterkant** van de laptop



Dubbelklik op icoon: **In The Groove**

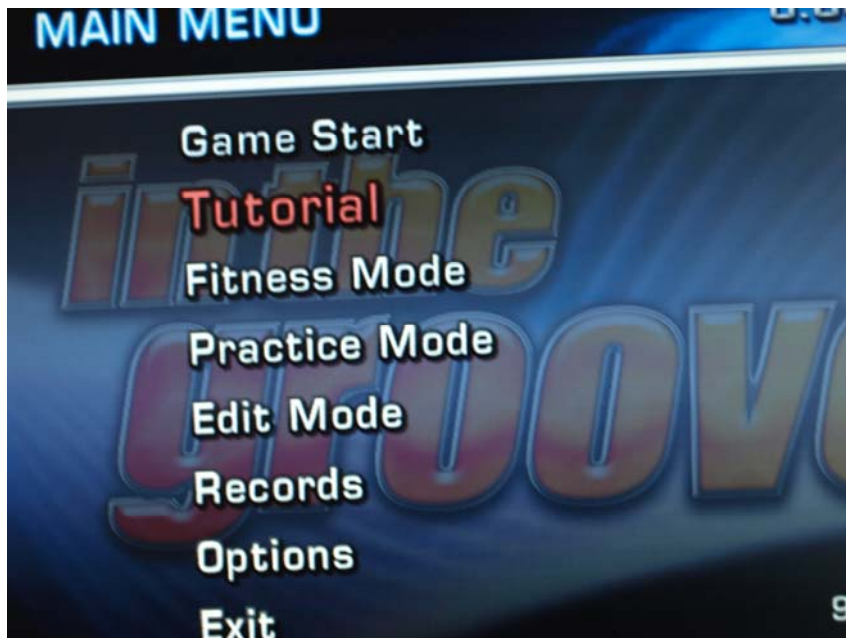


De leerkracht zal nu aan de ganse klas de **TUTORIAL demonstreren**.
Hierbij wordt uitleg gegeven van hoe de dansmat te bedienen.

Nadien gaan de leerlingen elk naar hun laptop en beginnen aan

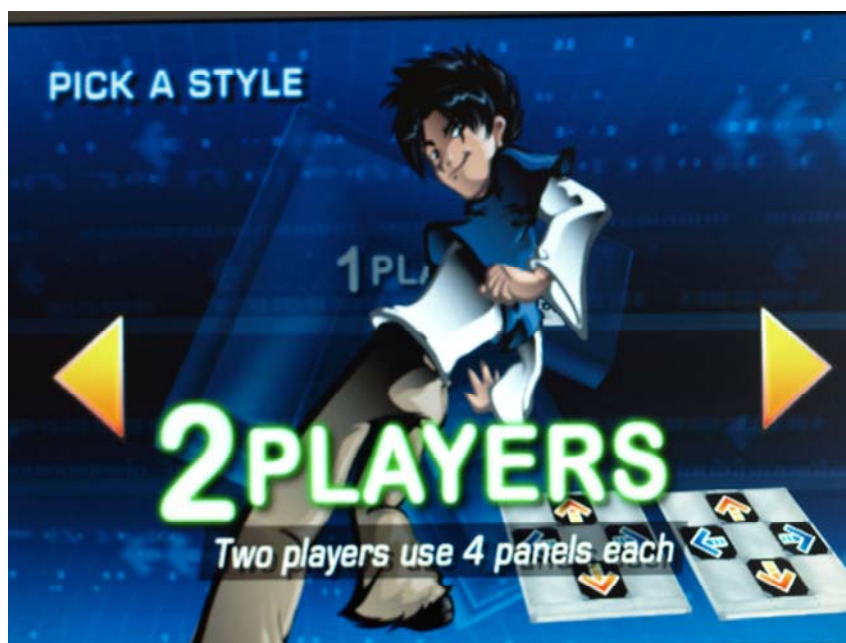
Opdracht 1 : TUTORIAL

Kies in het main menu: **Tutorial**



Druk op: **start** – zie mat: bovenaan rechts

Kies: **2 players**

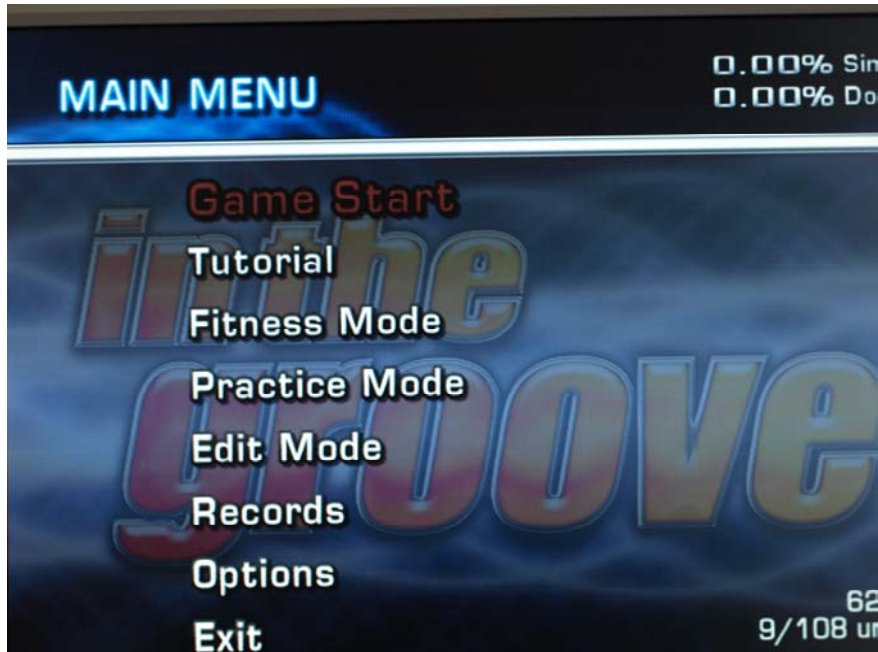


Basisstappen aanleren

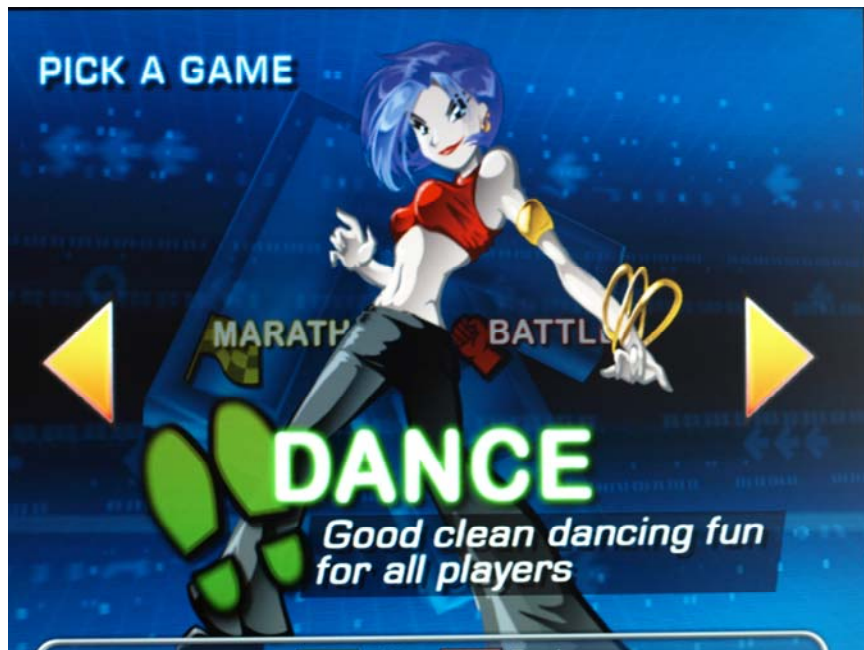
Na de intro belanden we automatisch opnieuw in het MAIN MENU

Opdracht 2 : GAME START

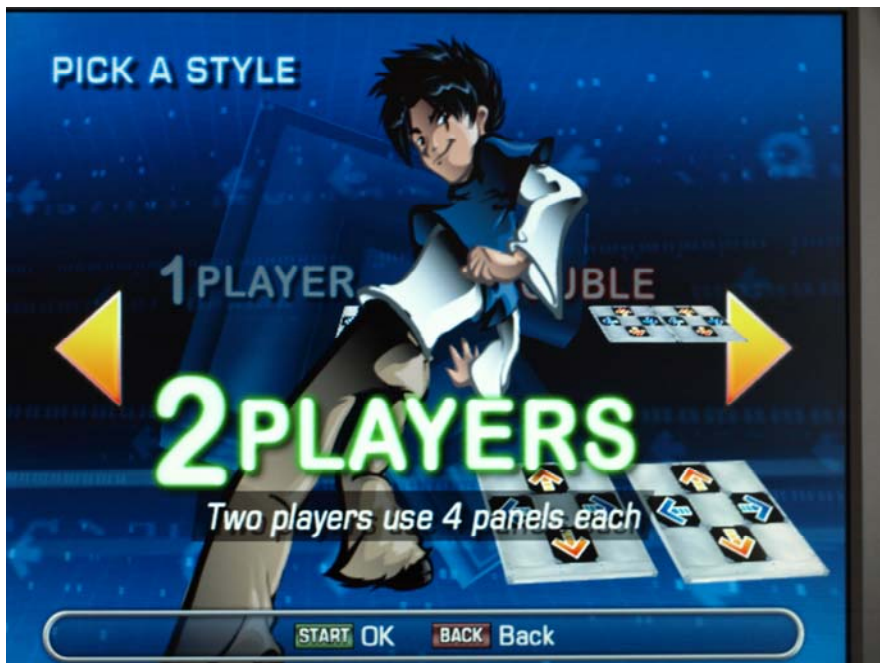
Kies in het main menu: **Game Start**



Kies: **Dance**



Kies: 2 players



Song kiezen en niveau bepalen (om te beginnen = novice)



Nu kunnen we starten met : **ROUND 1**

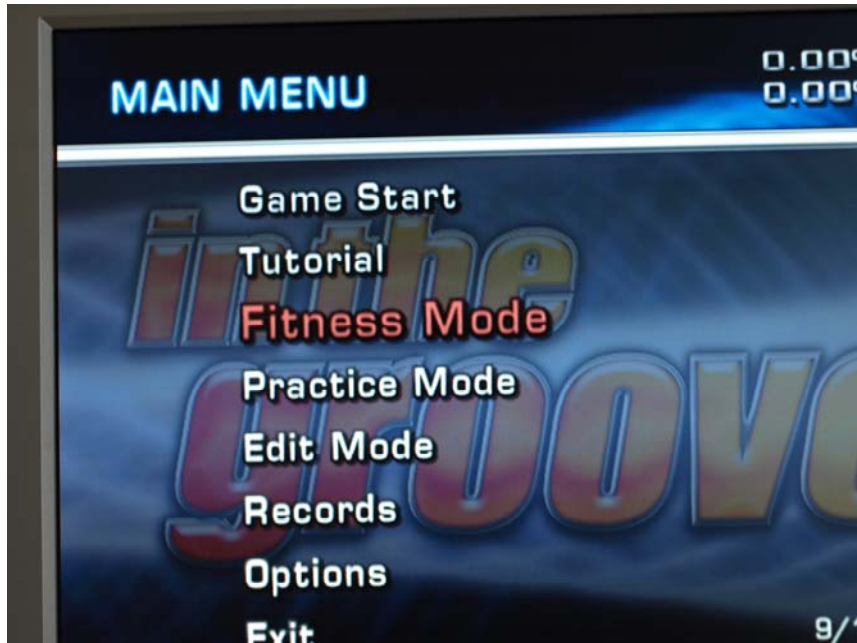
Na round 1: krijg je een overzicht van je prestaties

Blijf klikken op **SELECT (back)** totdat je opnieuw het **MAIN MENU** ziet

Speel nog een 2^{de} ronde

Opdracht 3 : FITNESS MODE

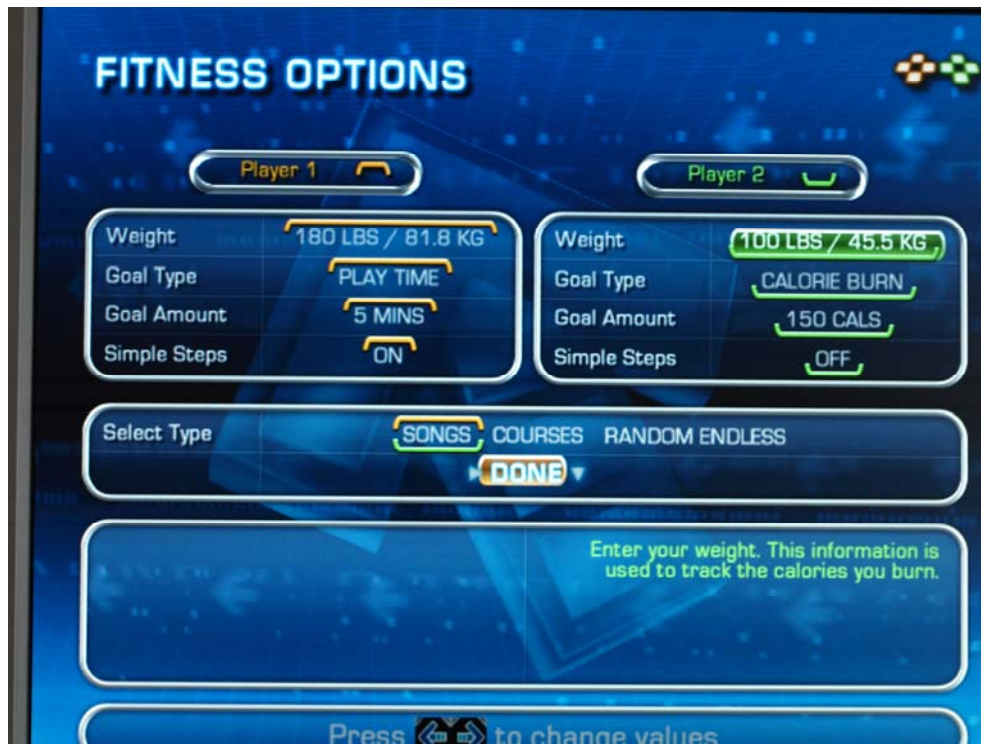
Kies in het main menu: **Fitness Mode**



Kies: **2 players**



Ingeven waarden in “ Fitness Options”:



Iedere speler zal afzonderlijk volgende waarden inbrengen:

Weight: je gewicht inbrengen

Goal type: **play time**

Goal amount: **5 mins**

Simple steps: **on**

Na **DONE** klik op **START**

SONG kiezen

START

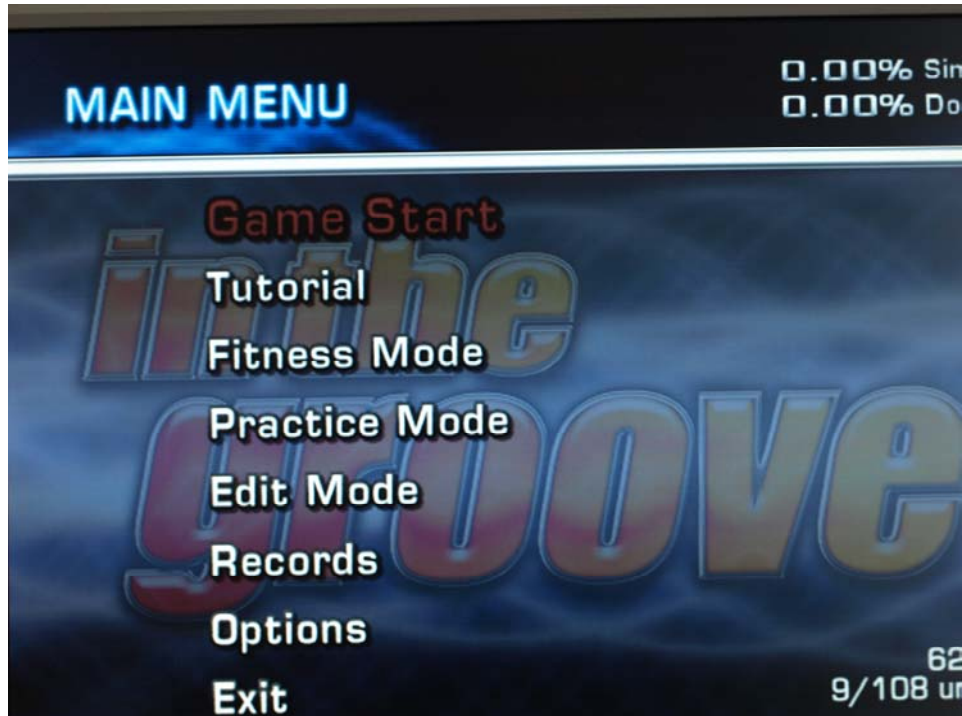
Programma uitvoeren

Na het uitvoeren van je fitness programma: krijg je een overzicht van je prestaties

Blijf klikken op **SELECT (back)** totdat je opnieuw het **MAIN MENU** ziet

Opdracht 4 : BATTLE + TORNOOI

Kies in het main menu: **Game Start**



Kies: **Battle**



Kies: **2 players**

Song kiezen

1 round spelen : het spel duidt de winnaar en de verliezer aan

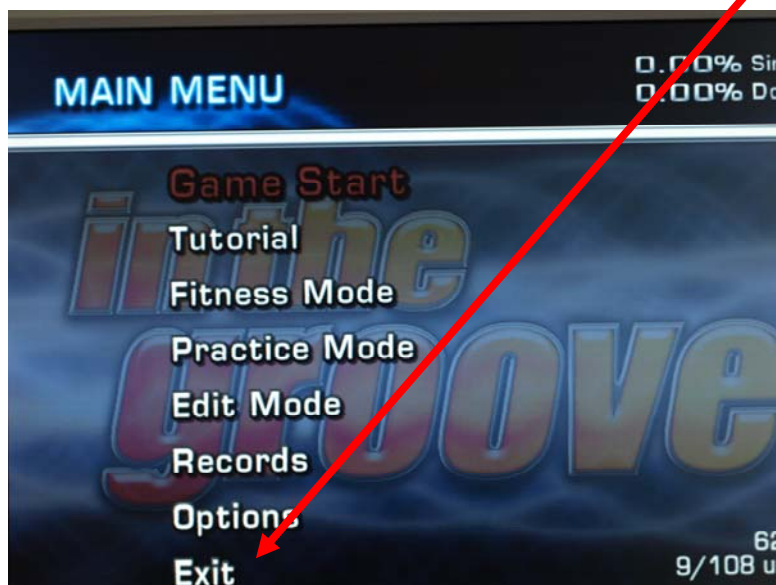
TORNOOI spelen:

winnaars – winnaars : 1 round spelen

verliezers – verliezers: 1 round spelen

EINDE LES

Terugkeren naar het MAIN MENU en kies EXIT om het spel te eindigen



Laptop uitzetten en dansmatten en speakerset loskoppelen

OPBERGEN MATERIAAL

Ieder groepje van 2 brengt naar de leerkracht:

- de laptop in draagtas
- speakerset
- dansmatten + contactdoos