

Aangepaste spelvormen voor volleybal op school en in de club

Bron: <http://www.vcdekroon.be/document/KopievanAangepastespelvormenvoorvolleybalopschool.doc>

Met spelvormen

1 tegen 1 / 2 tegen 2 / 3 tegen 3 / 4 tegen 4 / 6 tegen 6

In het kader van volleybal op school

Kruike december 2000

Spelvormen

1 – 1

Algemene spelregels

- Er wordt enkel met bovenhandse toets gespeeld, opslag inbegrepen.
 - De opslag (een toets van over het net dus) vertrekt van op korte afstand van het net naargelang het niveau van het kind
 - 1 tot 2 meter voor spelvormen 1B en 1C
 - 3 meter voor spelvormen 1 D
 - De spelers geven om de beurt de opslag, ongeacht het feit of men gescoord heeft of niet.
- De puntentelling geschiedt zoals in tiebreak: elke fout levert een punt op voor de tegenstrever.
 - Op de terreinen waar over een elastiek of lint gespeeld wordt gaat het spel door als de bal het elastiek raakt. (Zowel bij opslag als tijdens het spel.
 - Een na actie, niet of slecht uitgevoerd geldt als foutief
 - De kleinste speler begint met het spel
 - Er zijn geen scheidsrechters voorzien, dat doen de kinderen zelf
 - De trainers begeleiden de kinderen en het spel
 - Er wordt gespeeld op tijd of punten, afhankelijk van het aantal deelnemers in afspraak met de organisatie.
 - Voor alle spelvormen zijn er na acties voorzien. De spelvormen kunnen ook gespeeld worden zonder deze na actie.

Spelvorm 1A

Tijdens:

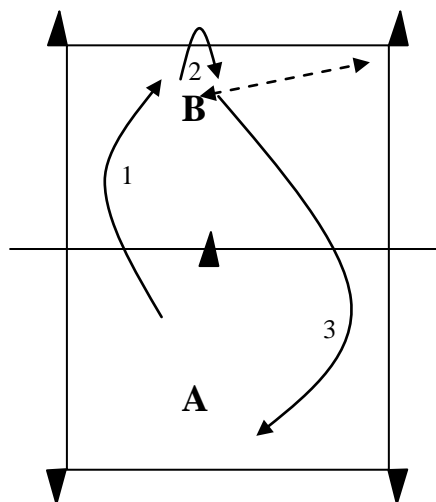
- ❑ De bal in toetshouding boven het hoofd vangen, de bal mag niet onder ooghoogte zakken.
- ❑ De bal opwaarts duwen voor zichzelf (1meter), daarna de bal over het net duwen of toetsen.

Na:

- ❑ Eén van de kegels aantikken. Deze staan onder het net of achter het terrein

Richtlijnen

- ❑ De bal niet langer dan 2 seconden vast houden
- ❑ De bal spelen vanaf het punt waar men deze gevangen heeft:
- ❑ Tijdens de volledige oefening mag de bal niet onder ooghoogte zakken.
- ❑ Men speelt tegen elkaar, dus niet wachten met overspelen van de bal tot de tegenstander terug klaar is.
- ❑ Na het tikken van de kegel dient men zich soms opnieuw tot het veld te richten.



Organisatie

- ❑ Net: 2 m 30
- ❑ Materiaal:
 - Volleybal: starter 1 of 2
 - Kegels
- ❑ Terrein: 3 meter op 3 meter.

Spelvorm 1B

Tijdens

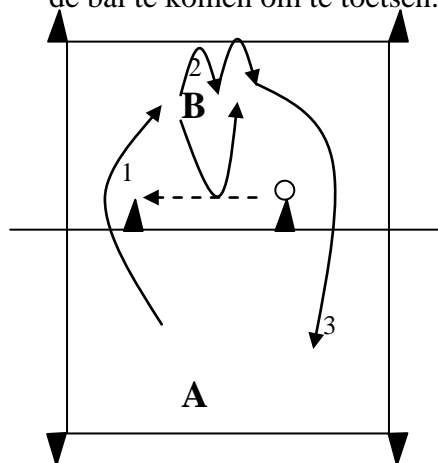
- De bal die het net overkomt onmiddellijk (dus nog voor de bots) met één hand uit de lucht plukken en 1 maal botsen op de grond.
- Vervolgens zijn er 2 mogelijkheden:
 1. De bal 1 maal laten botsen, dan 1 controlepas boven het hoofd en dan overspelen.
 2. Of : onmiddellijk 1 controlepas en dan overspelen

Na:

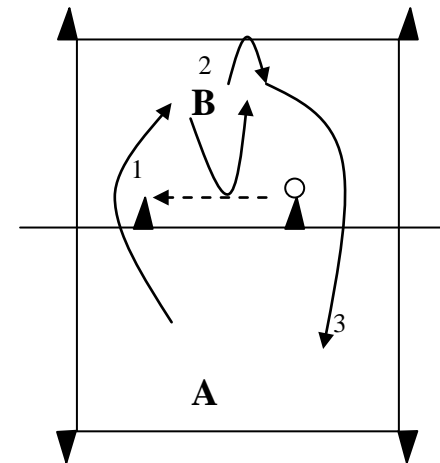
- De tennisbal verleggen naar de andere kegel onder het net.

Richtlijnen

- Bij het plukken uit de lucht zowel de linker als de rechterhand gebruiken, naargelang de bal links of rechts van de speler komt.
- De bots moet voldoen aan 2 voorwaarden:
 1. Voldoende hoog om de bal bovenhands te kunnen spelen.
 2. Kan soms als oriëntatie gebruikt worden om met de bal dichterbij het net te komen.
- De 2^{de} dribbel enkel gebruiken wanneer het nodig is.
- Het is beter om de bal naast het lichaam te dribbelen en daarna onder de bal te komen om te toetsen.



Of



Organisatie

- Net: 2m30
- Materiaal:
 - Volleybal of minivolleybal
 - Tennisbal
 - Kegels
- Terrein: 3 meter op 3,5 meter of 3 op 3 meter

Spelvorm 1C

Tijdens:

- ❑ 1 speler per ploeg
- ❑ De bal die over het net botst moet altijd 1 maal botsen.
- ❑ Na de bots voert de speler 1 of 2 controlepassen uit boven zijn hoofd en speelt vervolgens de bal over het net.

Na:

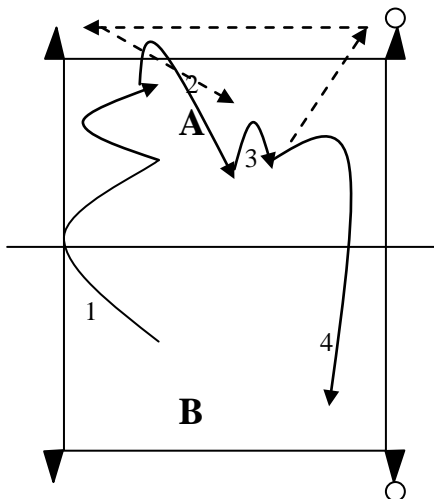
- ❑ De spelers lopen naar achter het terrein en verlegt de tennisbal van de ene kegel naar de andere.

Richtlijnen

- ❑ De spelers dienen diep in het terrein opgesteld te staan ten einde de bal na bots met succes te kunnen spelen
- ❑ Tijdens de controlepassen kan de speler zich verplaatsen in de richting van het net.
- ❑ Na het overspelen van de bal zo snel mogelijk de tennisbal verleggen en je opnieuw opstellen voor de volgende bal

Organisatie

- ❑ Nethoogte: 2 m 30
- ❑ Materiaal:
 - Volleybal
 - Tennisballen
 - Kegels
- ❑ Terrein 3 meter op 3.



Spelvorm 1D

Tijdens:

- ❑ De bal mag nooit botsen
- ❑ De speler doet 1 of 2 controletoesen boven zijn hoofd en speelt dan de bal terug over het net.

Na:

- ❑ De speler gaat de dichtstbijzijnde zijlijn aantikken met de voet. (Steeds een andere zijlijn tikken. Indien er geen duidelijke zijlijnen zijn kunnen we vragen één van de kegels aan te tikken.

Richtlijnen

- ❑ De controletoesen bewust gebruiken. Tracht een goede positie in het terrein in te nemen om de bal over het net te spelen.
- ❑ Tactisch spelen:

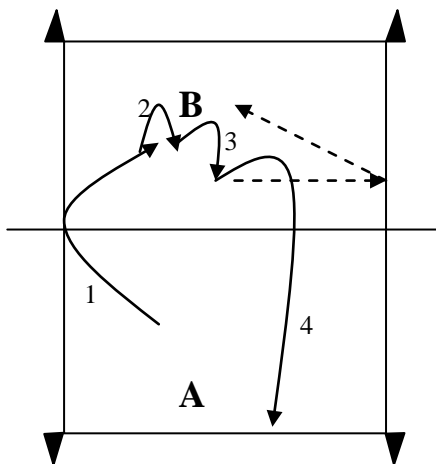
Daar spelen waar de tegenstrever niet staat.

1 of 2 controlepassen: de mogelijkheden gebruiken op het gepaste moment.

De controlepassen zijn minstens 0.5 meter hoog.

Organisatie

- ❑ Nethoogte: 2 m 30
- ❑ Materiaal: Volleybal
- ❑ De terreinen moeten duidelijk afgelijnd zijn. Indien dit niet mogelijk is, maken we gebruik van kegels.
- ❑ Terrein: 3 meter op 3 meter.



Spelvormen

2 – 2

Algemene spelregels

- Er is afhankelijk van het niveau bovenhandse toets, onderhandse receptie en onderhandse opslag toegelaten.
- De opslag:
 - Voor de spelvormen 2A en 2B bestaat uit een opbouw met 3 contacten tussen de 2 spelers.
 - Voor de spelvormen 2C is de eerste opslag toets, en vanaf de 3^{de} opslag onderhandse opslag (vuist of platte hand.
- De 2 ploegen geven beurtelings de opslag ongeacht of men scoorde of niet
- Drie contacten zijn verplicht
- De puntentelling gebeurt zoals in tiebreak: elke fout levert een punt op voor de tegenstrever.
- Indien bij opslag of tijdens het spel de bal het net of het lint raakt gaat het spel door.
- Een na actie, niet of slecht uitgevoerd geldt als foutief
- De ploeg met de kleinste speler begint met het spel
- Er zijn geen scheidsrechters voorzien, dat doen de kinderen zelf
- De trainers begeleiden de kinderen en het spel
- Er wordt gespeeld op tijd of naar punten, afhankelijk van het aantal deelnemers en de afgesproken organisatie.

Spelvorm 2A

Tijdens:

- De opslag bestaat uit een opbouw met 3 contacten. Speler A gooit de bal op voor zichzelf en doet controlepas, ondertussen gaat speler B de kegel tikken en dan de setup geven voor A (enkel bovenhands, geen bots).
- De 2 spelers staan naast elkaar opgesteld en elke speler is verantwoordelijk voor zijn zone
- De bal die van de tegenpartij komt moet eerst botsen vooraleer balcontact
- Er dient 3 maal gespeeld te worden, maar 2 van de 3 contacten mogen met 1 controletoes worden voorafgegaan.
- De speler die verantwoordelijk is voor het 2^{de} contact moet eerst de kegel aantikken onder het net vooraleer hij zijn pas geeft.

Na:

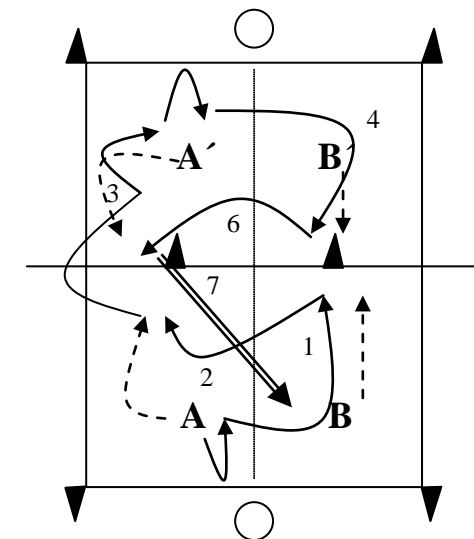
- De speler van het 2^{de} balcontact loopt eerst rond 1 kegel achteraan in het veld en kruipt daarna door de hoepel.
- De speler van het 1^{ste} en het 3^{de} balcontact kruipt na het spelen van de bal ook door de hoepel
- De 2 spelers wisselen van plaats.

Richtlijnen

- De spelers dienen bij de opslag naast elkaar te vertrekken. De spelverdeler mag pas naar het net vertrekken wanneer de eerste speler de bal voor zichzelf opgooit.
- De speler die niet de eerste bal ontvangt moet zo snel mogelijk reageren en de kegel onder het net aantikken en loskomen van het net. Daarna geeft hij een pas evenwijdig aan het net.
- De speler die de eerste bal speelt gebruikt best een controletoes.
- Letten op de oriëntatie (draaien in de speelrichting).
- De balcurve naar de partner dient hoog en precies te zijn
- Als trainer kun je feedback geven over de voetenstand aan het net.
- De spelers aanmoedigen tot communicatie: ik pas, ja, de kegel aanraken, gebruik een controletoes...

Organisatie

- Net: 2 m 40
- Materiaal:
 - Volleybal
 - 6 kegels
 - 2 hoepels
- Terrein: 4 meter langs het net, 3,5 meter diep.



Opslag met 3 contacten!!!

Spelvorm 2B

- ❑ 2 Spelers staan naast elkaar opgesteld
- ❑ De opslag is zoals bij 2A
- ❑ Elke speler is verantwoordelijk voor zijn zone
- ❑ Er is geen bots toegelaten
- ❑ 3 x spelen is verplicht, maar op de 3 contacten zijn er controletoeetsen toegelaten. Telkens 1 controletoeets bij het 1^{ste} en 2^{de} contact.
- ❑ Ook hier dient de speler van het 2^{de} contact de kegel onder het net aan te tikken voor hij zijn pas geeft.
- ❑ De speler die het 1^{ste} contact uitvoert en dus ook het 3^{de} moet voor hij deze bal over het net speelt naar zijn tegenspelers de kegels achter het terrein aan zijn kant aantikken.

Na

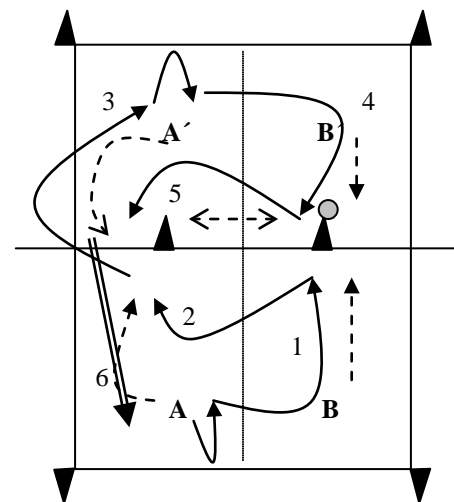
- ❑ De spelverdeler verlegt de tennisbal naar de andere kegel
- ❑ De andere speler tikt de kegel aan die hij voorheen niet aangetikt heeft
- ❑ De 2 spelers wisselen van plaats

Richtlijnen

- ❑ Laat als trainer niet toe dat de betere speler ook de bal speelt in de zone van zijn partner
- ❑ De vertrekpositie is steeds naar elkaar
- ❑ Spoor als trainer de spelverdeler aan om de kegel te raken voor het eerste balcontact wanneer de tijd het toelaat
- ❑ De speler van het 1^{ste} balcontact, doet en controletoeets om tijd te creëren voor de partner
- ❑ Bevorder de communicatie

Organisatie

- ❑ Net: 2m40
- ❑ Materiaal
 - Volleybal
 - 6 kegels
 - 1 tennisballen
- ❑ Terrein: 3,5 meter aan het net; 4,5 meter diep



Spelvorm 2C

Tijdens:

- Het terrein is verdeeld in een voor en een achterzone
- De spelers staan achter elkaar opgesteld, ieder in zijn zone
- De opslag is toets rechtstreeks over
- Elke speler is verantwoordelijk in zijn zone voor het eerste balcontact
- Men dient 3 x te spelen zonder bots, op 1 van de 3 contacten is een controletoes toegelaten
- De spelverdeler dient met zijn 2 voeten in de voorzone te staan om passen te geven.
- Het eerste contact mag onderhands

Na:

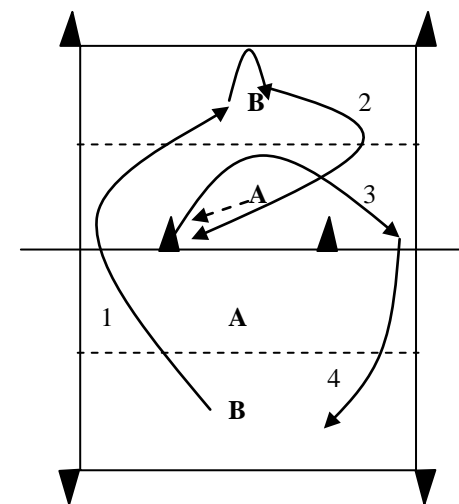
- De aanvaller kruipt door de benen van de spelverdeler
- De 2 spelers wisselen van zone

Richtlijnen

- De spelverdeler aansporen zich te op te stellen voor pas te geven vooraleer het 1^{ste} balcontact gebeurd is
- De spelverdeler aansporen om niet altijd dezelfde kant van het terrein te kiezen.....Doorroepen welke kant!!! Vb. "Hier".
- Tactisch gebruik maken van de eventuele controletoes. Tijd creëren voor de partner,
- Na het overspelen van de bal is het zeer belangrijk om terug een centrale positie in de nieuwe zone in te nemen

Organisatie

- Net: 2m40
- Materiaal: - volleybal
- 4 kegels
- Terrein:
 - Breedte: 4m
 - Diepte: 2 x 2,5 m



3 tegen 3 tot 4 tegen 4 : voorwedstrijd 1-1

Oefening

Tijdens:

- Men speelt 1 tegen 1
- De bal mag nooit botsen
- Men dient de bal 2 of 3 maal te spelen zonder bots

Toegelaten technieken en spelregels:

- Opslag: Onderhandse opslag of hoge toets
- 1^{ste} Contact: onderhands voor zichzelf of controletoets boven het hoofd
- 2^{de} Contact: controletoets boven het hoofd, over het net spelen (zie 3^{de} contact)
- 3^{de} contact: over het net spelen via:

Of : Toets

Of : Tip

Of: Aanval

- Puntentelling zoals in tie-break

Na:

De spelers nemen terug hun startplaats in op het terrein

Richtlijnen

- De kinderen spelen om te winnen maar: de wijze van spelen bepaalt de trainer!!! Laat alleen technieken gebruiken die overeen komen met het niveau van de kinderen en die ze beheersen. Zo hebben ze ook plezier aan het spel, zelfs als ze verliezen.
- De bal overspelen bij het 2^{de} contact mag, maar de bal direct terug overspelen is dus fout.
- Tactisch spelen:

De bal overspelen bij het 2^{de} of 3^{de} contact?
De controletoetsen bewust gebruiken:

b.v. om terug een goede positie in te nemen op het terrein na een bal die kort of juist ver over het net komt of de bal te kunnen spelen waar de tegenstrever niet staat.

De controletoetsen voldoende hoog spelen. (1 m).

Nethoogte

Is afhankelijk van:

- Het niveau van de spelers
- De grootte van de spelers

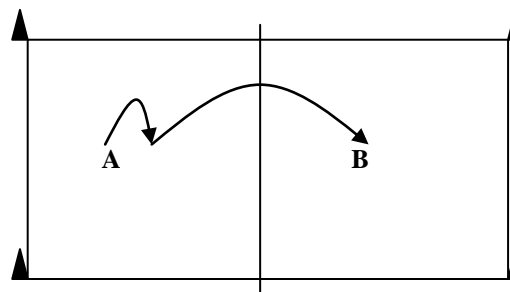
Tussen de 2 m 10 en de 2 m 40

Materiaal:

- Volleybal
- Potjes als terreinafbakening

Terrein:

- Breedte: 3 meter
- Diepte: 3 tot 4 meter



3 tegen 3 tot 6 tegen 6: Voorwedstrijd 2 tegen 2 (naast elkaar).

Oefening:

Tijdens

- ❑ De 2 spelers staan naast elkaar opgesteld
- ❑ Elke speler is verantwoordelijk voor de bal die in zijn zone komt
- ❑ Men dient 3 maal te spelen zonder bots
- ❑ Er is slechts 1 controletoes toegelaten op de 3 balcontacten
- ❑ De spelverdeler tracht voor zijn pas de kegel te tikken onder het net.

Toegelaten technieken en spelregels:

- ❑ Opslag: opslag met 3 contacten of bovenhandse opslag of onderhandse opslag of een hoge toets.
- ❑ 1^{ste} contact: onderhands direct naar de partner of toets naar de partner (eventueel na controletoes)
- ❑ 2^{de} contact: toets evenwijdig met het net naar de partner (eventueel met controletoes)
- ❑ 3^{de} contact: over het net spelen via:
Of: toets

Of: tip

Of: aanval

- ❑ Puntentelling zoals in tiebreak

Na: De spelers verwisselen van plaats.

Richtlijnen:

- ❑ Laat als trainer niet toe dat de betere speler ook de bal speelt die in de zone komt van zijn partner
- ❑ De vertrekpositie is steeds naast elkaar
- ❑ De trainer beslist over de opslag.
- ❑ De spelverdeler aansporen om zich aan het net op te stellen vooraleer zijn partner de eerste bal raakt
- ❑ Tactisch gebruik maken van de controlepaspas: enkel te gebruiken wanneer een speler in tijdsnood geraakt.
- ❑ Laat als trainer enkel technieken toe die de kinderen toelaten om goed te kunnen spelen.
- ❑ Speel hoog naar je partner.

Organisatie:

- ❑ **Nethoogte:** is afhankelijk van:

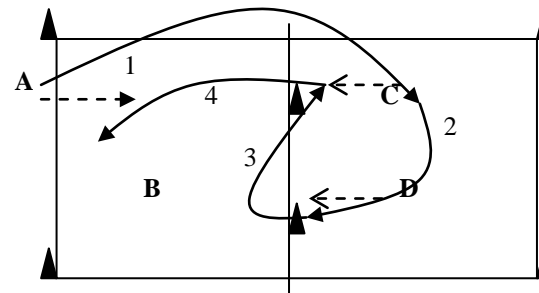
Het niveau van de spelers
De grootte van de spelers
Tussen de 2m10 en de 2m40

- ❑ **Materiaal**

Volleybal
Potjes als terreinafbakening
Eventueel lijnen tapen
Kegels onder het net

- ❑ **Terrein**

Breedte: 4 meter
Diepte: 4 tot 4,5 meter
Is afhankelijk van niveau van de spelers



3 tegen 3 tot 6 tegen 6 voorwedstrijd 2 tegen 2 (achter elkaar)

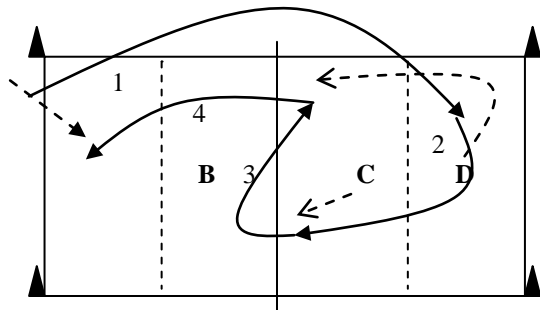
Oefening

Tijdens

- Het terrein is verdeeld in een voor- en een achterzone
- De 2 spelers staan achter elkaar opgesteld
- Elke speler is verantwoordelijk voor de bal in zijn zone
- Men dient 3 maal te spelen zonder bots
- Er is slecht 1 controletoes toegelaten op de 3 contacten
- De spelverdeler dient met zijn 2 voeten in de voorzone te staan om de pas te geven

Toegelaten technieken en spelregels:

- Opslag: Onderhandse opslag, hoge toets of hoge bovenhandse opslag



- 1^{ste} contact: onderhands direct naar de partner of toets naar de partner (eventueel na controlepas)
- 2^{de} contact: toets evenwijdig met het net naar de partner (setup) – eventueel controletoes.
- Het derde contact: Overspelen via:
Of: toets of toets, o

Richtlijnen

- De spelverdeler aansporen om zich te plaatsen vooraleer de partner de eerste bal raakt
- De spelverdeler aansporen om niet altijd dezelfde kant van het terrein te kiezen om zijn pas te geven. Penetratie links en rechts oefenen
- Zeer belangrijk is een goede communicatie
- Tactisch gebruik van de controletoes:

Om de partner meer tijd te geven
Maar: niet toestaan als het niet nodig is.

Organisatie

- **Nethoogte:**
Is afhankelijk van:
Het niveau van de spelers.
De grootte van de spelers

Tussen 2m10 en 2m40.
- **Materiaal**
Volleybal
Potjes voor terreinafbakening
Eventueel lijnen tapen
- **Terrein**
Breedte: 4 meter
Diepte: 5 tot 6 meter
Is afhankelijk van het niveau van de spelers.

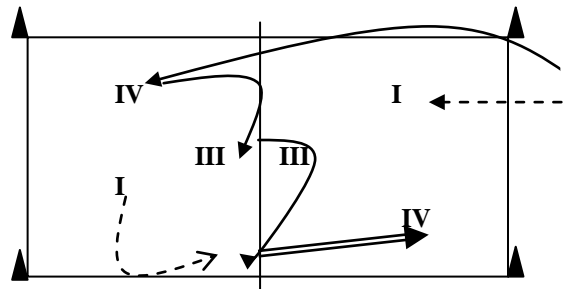
Basisspelvorm 3 tegen 3

Opbouw bij opslag van de tegenpartij (C1)

- De 3 spelers staan in een driehoek met de punt naar voor. De voorspeler (III) staat op 1 meter van het net. De achterspelers staan op 4 meter van het net links en rechts t.o.v. de voorspeler.
- Men is verplicht om 3 maal te spelen waarbij meestal de 2 achterspelers de receptie nemen en de voorspeler de pas geeft. Indien de voorspeler de receptie neemt dient 1 van de 2 achterspelers de pas te geven. De pas wordt steeds gegeven naar een willekeurige speler
- Op de 3 contacten is er 1 controletoes en mag de bal 1 maal gevangen worden toegelaten. Later kunnen deze vervangtechnieken weggelaten worden.

Opbouw tijdens de rally

- 3 contacten niet verplicht, maar wel gewenst.
- Indien de voorspeler de bal verdedigt, dient 1 van de achterspelers de pas te geven naar een van de andere spelers.
- Puntentelling zoals in tiebreak
- **Opslag:** Opslag naar keuze
- **Receptie:** Onderhands of bovenhandse toets
- **Pas:** Bovenhandse toets
- **Aanval:** Toets, tip of aanval



□ Opmerking:

Op de 3 contacten is het toegelaten 1 maal de bal te vangen en 1 controletoes te doen. Enkel in noodsituatie kan worden er minder contacten toegelaten.

Indien er geen opbouw mogelijk is door de opslag gaan we over tot een opslag met 3 contacten binnen het team dat opslaat. Speler 1 speelt de bal na controlepas naar pos 3 voor speler 6 die ingelopen is. Speler 6 geeft de setup naar speler 4 die de bal naar het andere kamp overtoets (zie opbouw bij receptie).

□ Nethoogte: Mogelijkheden:

- 1) 2m10 als beide teams kunnen aanvallen.
- 2) 2m40 als beide teams steeds de bal overtoetsen.

- **Terrein:** Breedte: 5 meter
Diepte: 5 tot 6 meter

Aangepaste Spelvorm 3 tegen 3

Opbouw bij opslag van de tegenpartij (C1)

- ❑ De 3 spelers staan in een driehoek met de punt naar achter: De 2 voorspelers (IV en I) staan naast elkaar op 1 lijn in receptie. De achterspeler staat links of rechts of tussen t.o.v. de 2 voorspelers.
- ❑ Men is verplicht om 3 maal te spelen en elke speler dient 1 balcontact te doen, waarbij steeds 1 van de voorspelers de receptie doet en de achterspeler altijd penetreert om de pas te geven.

V.b: Voorspeler IV doet receptie
De achterspeler SV 6 penetreert en geeft de pas naar Voorspeler I die de bal overspeelt.

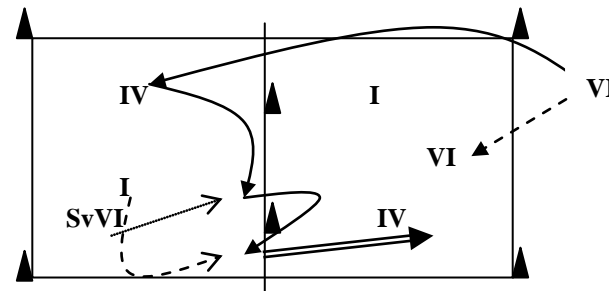
- ❑ Na de aanval gaan de 3 spelers in verdediging, waarbij de achterspeler steeds de kegel gaat aantikken achter het terrein om zich dan op te stellen op positie 6. De twee voorspelers (4 en 2) organiseren de verdediging op positie 1 en 5.
- ❑ Op de 3 contacten is er 1 controlettoets toegelaten.

Opbouw tijdens de rally

- ❑ 3 contacten niet verplicht, maar wel gewenst.
- ❑ Indien de achterspeler de bal verdedigt, dient 1 van de voorspelers de pas te geven naar de andere voorspelers.
- ❑ Puntentelling zoals in tiebreak

Toegelaten technieken

- ❑ **Opslag:** Opslag naar keuze
- ❑ **Receptie:** Onderhands of bovenhandse toets
- ❑ **Pas:** Bovenhandse toets
- ❑ **Aanval:** Toets, tip of aanval
- ❑ **Opmerking:**
Er is slechts 1 controlettoets toegelaten op de 3 contacten
Enkel in noodsituatie kan er afgeweken worden van deze technieken.



Indien er geen opbouw mogelijk is door de opslag gaan we over tot een opslag met 3 contacten binnen het team dat opslaat. Speler 1 speelt de bal na controlepas naar pos 3 voor speler 6 die ingelopen is. Speler 6 geeft de setup naar speler 4 die de bal naar het andere kamp overtoetst (zie opbouw bij receptie).

- ❑ **Nethoogte: Mogelijkheden:**
 - 3) 2m10 als beide teams kunnen aanvallen.
 - 4) 2m40 als beide teams steeds de bal overtoetsen.
- ❑ **Terrein:** Breedte: 5 meter
Diepte: 5 tot 6 meter

Basisspelvorm 4 tegen 4

Opbouw bij opslag van de tegenpartij

- ❑ De 3 achterspelers (4, 2 en 6) staan op 1 lijn in receptie en voorspeler (3) staat op 1 meter van het net.
- ❑ Men is verplicht om 3 maal te spelen, waarbij de achterspelers instaan voor de receptie, om daarna positie in te nemen om aan te vallen en voorspeler altijd pas geeft.

Bijvoorbeeld: Achterspeler 4 doet de receptie.
Voorspeler 3 geeft de pas.
Achterspeler 1 die de bal overspeelt.

- ❑ Na de aanval gaan de 3 achterspelers in verdediging, de voorspeler stelt zich op op positie 3.
De 2 hoekspelers (4 en 1) organiseren de verdediging op positie I en V, spelers 3 blijft altijd aan het net om te blokken en pas te geven.

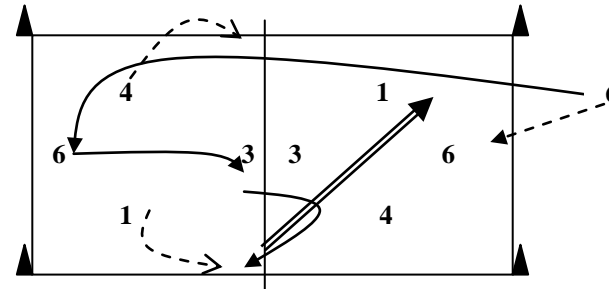
Opbouw tijdens de rally

- ❑ 3 contacten blijven gewenst, maar zijn niet verplicht
- ❑ De achterspeler penetreert en geeft pas (niet verplicht)
- ❑ Indien de achterspeler verdedigt, dient de voorspeler op pos II de pas te geven naar 1 van de andere voorspelers, op rugwaarts naar de speler VI die omloopt naar positie 2.
- ❑ Puntentelling zoals bij tiebreak

Toegelaten technieken

- ❑ **Opslag** Opslag naar keuze
- ❑ **Receptie** Onderhandse of bovenhandse toets
- ❑ **Pas** Bovenhandse toets
- ❑ **Aanval** Toets, tip of aanval

Er is slecht 1 controletoes toegelaten op 3 contacten



- ❑ De nethoogte en de grootte van het terrein zijn afhankelijk van het niveau van de spelende kinderen
- ❑ **Nethoogte:** mogelijkheden
 - 1) 2m10 als de beide teams kunnen aanvallen
 - 2) 2m40 als de beide teams steeds overtoetsen
- ❑ **Terrein:** Breedte: 6 meter – Diepte 6 meter

Aangepaste Spelvorm 4 tegen 4

Opbouw bij opslag van de tegenpartij

- ❑ De 3 voorspelers (4, 3 en 2) staan op 1 lijn in receptie en achterspeler (6) staat tussen de voorspelers
- ❑ Men is verplicht om 3 maal te spelen, waarbij de voorspelers instaan voor de receptie, om daarna positie in te nemen om aan te vallen en achterspeler altijd penetreert om pas te geven.

Bijvoorbeeld: Voorspeler 4 doet de receptie.
Achterspeler penetreert en geeft de pas over.
Voorspeler 1 die de bal overspeelt.

- ❑ Na de aanval gaan de 3 spelers in verdediging, waarbij de achterspeler steeds de kegel gaat aantikken achter het terrein om zich dan op te stellen op pos VI. De 2 hoekspelers (4 en 1) organiseren de verdediging op positie I en V, speler 3 blijft altijd aan het net om te blokken of eventueel pas te geven.

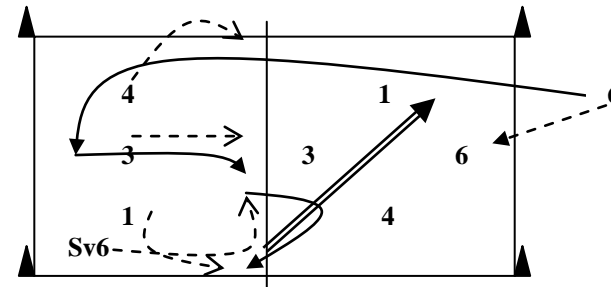
Opbouw tijdens de rally

- ❑ 3 contacten blijven gewenst, maar zijn niet verplicht
- ❑ De achterspeler penetreert en geeft pas (niet verplicht)
- ❑ Indien de achterspeler verdedigt, dient de voorspeler op pos II de pas te geven naar 1 van de andere voorspelers, op rugwaarts naar de speler VI die omloopt naar positie 2.
- ❑ Puntentelling zoals bij tiebreak

Toegelaten technieken

- ❑ **Opslag** Opslag naar keuze
- ❑ **Receptie** Onderhandse of bovenhandse toets
- ❑ **Pas** Bovenhandse toets
- ❑ **Aanval** Toets, tip of aanval

Er is slechts 1 controlettoets toegelaten op 3 contacten



- ❑ De nethoogte en de grootte van het terrein zijn afhankelijk van het niveau van de spelende kinderen
- ❑ **Nethoogte:** mogelijkheden
 - 3) 2m10 als de beide teams kunnen aanvallen
 - 4) 2m40 als de beide teams steeds overtoetsen
- ❑ **Terrein:** Breedte: 6 meter – Diepte 6 meter

